**Las propuestas que planteamos para realizar una actualización al sistema fueron:**

* La creación de una tienda de comodines donde iba a haber tres tipos distintos de comodines, uno que te dejara ver los efectos de cada una de las opciones, otro para poder saltear una carta sin que genere efectos y el último que subiera alguna barra aleatoriamente. También hacer una breve descripción de los nuevos comodines informando a los usuarios.
* Implementar una tabla general de puntuación donde estarán los usuarios ordenados por cantidad máxima de días sobrevividos hasta el momento.
* Solucionar algunos errores de inicialización y agregar atajos en las teclas para moverse dentro de la web.
* Agregar un botón para poder salir de una partida mientras está en curso.
* Agregar seguridad al guardado de contraseñas.
* Y como última actividad generar los test correspondientes para cada actualización.

**Cuadro de Prelaciones:**

| Tareas | Descripción | Precedencia | Duración |
| --- | --- | --- | --- |
| A | Front-end Tienda del juego | **-** | 3 Días |
| B | Comodín Skip | **A** | 2 Días |
| C | Comodin X-Ray | **A** | 2 Días |
| D | Comodín Stats boost | **A** | 2 Días |
| E | Apertura de barra lateral | **-** | 1 Día |
| F | Encriptar contraseña | **-** | 1 Día |
| G | Agregar Información de comodines | **B,C,D** | 1 Día |
| H | Tabla de posiciones | **G** | 3 Días |
| I | Arreglar inicialización de cantidad de partidas | **G** | 1 Día |
| J | Agregar gema rubycritic | **-** | 1 Día |
| K | Testing de cobertura | **H,J,F,E** | 3 Días |
| L | Entrega | **K** | 1 Día |

**Diagrama de Gantt:**

